



MIESTO FORMUOTOJASSM

Iššūkie atnaujinimai

2019 rugsėjo 16d. savaitė

Inovacijų projekto atnaujinimai – 0
Robotų žaidimo atnaujinimai – 1

Robotų žaidimo atnaujinimas

RG13 - BAZĖ, STRATEGINIS IR ADAPTYVUS SANDELIAVIMAS

Turėdami numanomą 22 taisyklės leidimą ir šį paaiškinimą, visi bazėje esantys daiktai gali būti saugomi, tvarkomi ir keičiami bet koku jums norimu būdu, bet kuriuo metu po apžiūros.

---Jei robotas sąveikauja su tuo, kas bazėje yra ramybės būsenoje, tai nebus laikoma sąveika su jumis, taigi tai nėra trukdis. Kita galimybė: po bet kokio paleidimo ir prieš kitą pertraukimą, robotas gali laisvai įeiti ir išeiti iš bazės bei bendrauti su objektais, net jei jūs juos „pastatėte“ strategiškai.

--- Jei robotas yra pakeliui į bazę ir manote, kad jo sklandų grįžimą kažkas užblokuos bazėje, galite perkelti tą daiktą iš kelio, tol, kol jis buvo ir visą laiką visiškai lieka bazėje.

Priminimas: paleidimo zona nėra bazės dalis. Tarp paleidimo ir kito pertraukimo negalima liesti nieko paleidimo zonoje, išskyrus pašalintą objektą, kaip leidžiama RG09.

2019 rugpjūčio 26d. savaitė

Inovacijų projekto atnaujinimai – 0
Robotų žaidimo atnaujinimai – 3

Robotų žaidimo atnaujinimai

RG12 – TILTO BARJERAI NELEIDŽIAM

Vienintelis būdas, kuriuo robotas X gali sustabdyti roboto Y balų gavimą už vėliavas, yra greitesnis ar stipresnis pažymint vėliavos taškus. Robotų susidūrimai yra aiškiai leidžiami 1 misijos tekste pagal 30 taisyklės pirmą sakinį, tačiau visus kitus konkurencinius veiksmus reglamentuoja 30 taisyklės antras sakiny.

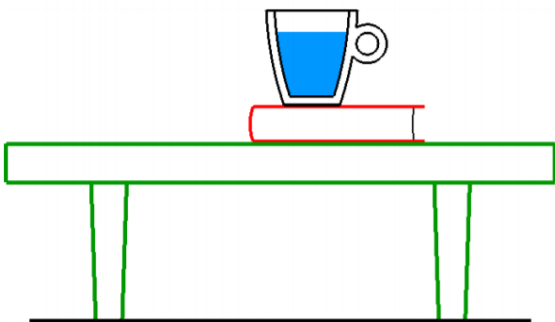
RG11 - PALAIKOMAS VS PALAIKOMAS „TIK”

Šios dvi situacijos vertinamos skirtingai. Prisiminkite žemiau pateiktą pavyzdį skaitydami robotų žaidimo tekstą:

---vanduo yra palaikomas puodelio, kadangi 100% jo svorio laiko puodelis.

---Vanduo yra palaikomas knygos, kadangi 100% jo svorio laiko knyga.

---Todėl, vanduo NĖRA palaikomas „tik“ puodelio (ar knygos).



RG10 – DĖŽĖS IR DĖKLAI

--- Savo įrangą galite nešti į lauką bet kokioje dėžėje ar dėkle.

--- Nuvykę į lauką, sudėkite visą savo įrangą į vieną iš apžiūros vietų ir laikykite dėžę dėklą, kaip nurodo teisėjas.

--- Po apžiūros visa jūsų įranga yra laikoma bazėje, kaip nurodyta 19 taisyklėje.

2019 rugpjūčio 19d. savaitė

Inovacijų projekto atnaujinimai – 0
Robotų žaidimo atnaujinimai – 1

Robotų žaidimo atnaujinimas

(RG02 atnaujinimas buvo patikslintas)

2019 rugpjūčio 12d. savaitė

Inovacijų projekto atnaujinimai – 0
Robotų žaidimo atnaujinimai – 6

Robotų žaidimo atnaujinimai

RG09 – PALEIDIMO ZONOS PALIKIMAS

Dalykai, visiškai ar iš dalies palikti paleidimo zonoje, jei norite, gali būti paimti į bazę*. Jei šis veiksmas aiškiai / tiesiogiai sąlygoja rezultatą, rezultatas nebus įskaitomas.

* Ši 22 ir 29 taisyklių išimtis netaikoma, jei paliktas daiktas išeina iš baltos spalvos/logotipo lanko srities.

RG08 – RANKŲ NAUDOJIMAS PATIKRINIMUI

Jūsų rankos gali būti naudojamos norint apriboti/sulaikyti įrangą neišeinant iš apžiūros vietos ribų.

RG07 – NETEISINGAS PALEIDIMAS

Jei pertrauksite robotą taip greitai po paleidimo, kad jis dar nepasiekė paleidimo zonos perimetro linijos, turėsite iš naujo paleisti, tačiau neprarasite tikslumo žetonų taškų. Tai yra 27 taisyklės išimtis.

RG06 - STRATEGINIS/TIKSLUS SUSTABDYMAS

Sukurta nauja taškų skaičiavimo sąlyga, jei dėl strateginio pertraukimo laiko (jūsų akys padarė laikmačio ar jutiklio darbą), ir tai teisėjui akivaizdu, naudos gavusios misijos nebus įvertintos.

RG05 – 28 TAISYKLĖS PATIKSLINIMAS

Čia pateikiamos trys galimybės ir jų rezultatai:

- 1 - Jei krovinyš atvyko kartu su robotu iš naujausio paleidimo: krovinyš bus gražintas jums.
- 2 - Jei krovinyš buvo visiškai bazėje, kai buvo nutrauktas robotas: krovinyš bus gražintas jums.
- 3 - Kitu atveju: teisėjas pasiima krovinį.

2019 rugpjūčio 4d. savaitė

Inovacijų projekto atnaujinimai – 0
Robotų žaidimo atnaujinimai – 1

Robotų žaidimo atnaujinimas

(RG01 atnaujinimas buvo
peržiūrėtas)

2019 liepos 28d. savaitė

Inovacijų projekto atnaujinimai – 2
Robotų žaidimo atnaujinimai – 4

Inovacijų projekto atnaujinimai

IP02 – MISIJA 11 IR (DAUGIAUSIA) BALTOS KALADĖLĖS

MIESTO FORMUOTOJOSM iššūkio rinkinyje rasite LEGO elementus maišeliuose, pažymėtuose 10 numeriu, kad padarytumėte komandos sukurtą roboto žaidimo 11 misijos modelį. **Modelis gali būti bet kokio dizaino, jei jis atitinka 11 misijos reikalavimus.** Šis modelis turėtų atspindėti jūsų komandos inovacijų projektą tam tikru būdu, tačiau jums nereikės paaiškinti savo modelio projekto ar aptarti projekto per roboto žaidimo rungtynes. (Galbūt norėsite pasidalinti šia informacija su kitais - tai gerai, bet nebūtina). Norėdami gauti daugiau informacijos apie 11 misiją, skaitykite robotų žaidimo misijas, taisykles ir atnaujinimus.

IP01 – JŪSŲ BENDRUOMENĖ

Inovacijų projekto problemos aprašymas komandoms nurodo:

- Nustatyti pastato ar viešosios erdvės problemą savo bendruomenėje.
- Suprojektuoti sprendimą.
- Pasidalinti savo sprendimu su kitais ir tada patobulinti.

Šių metų projekte jūsų komanda gali laisvai apibrėžti „savo bendruomenę“ jums tinkamiausiu būdu. Tai reiškia, kad jūsų komanda gali išnagrinėti problemą jūsų vietiniame miestelyje ar mieste, jūsų šalyje ar net kitoje pasaulio vietoje.

Robotų žaidimo atnaujinimai

RG04 – 11 MISIJOS STRUKTŪROS DYDIS

Kai kurie jūsų 11 misijos struktūros matmenys turi būti bent jau tokie, kaip keturių taškelių dydžio LEGO elementas.

RG03 – KELTUVO PARUOŠIMAS

Tinkama keltuvo nustatymo padėtis yra mėlyna kabina aukštyn, kaip parodyta čia:



RG02 – DRONO FORMA IR PARUOŠIMAS (Paaiškinta - pateikiamos patobulintos statymo instrukcijos)

Originaliame RG02 atnaujinime teisingas drono kūrimo būdas parodytas žemiau, o dabar, norint parodyti, buvo atnaujintos statymo instrukcijos.

Tinkamas būdas padėti droną ant kilimėlio yra ant jo kvadrato žymės, o kilpa turi būti lygiagreti jo linijos žymėms (atvira kilpa yra nukreipta į paleidimo zoną).



RG01 – KILIMĖLIO VIETA IR PARUOŠIMAS (Peržiūrėta siekiant pataisyti Bazės plotį)

Padėdami savo lauką ant oficialaus stalo, švelniai slinkite kilimėlį, kol jis išsivynios prie pietinės ir rytinės sienos. Kai stalo dydis ir kilimėlio padėjimas yra teisingi, bazės matmenys bus apie 1143 mm X 342 mm.

Kad kilimėlis laikytųsi vietoje, galite panaudoti ploną juodos lipnios juostos atraižą vakariniame gale. Ten, kur lipnioji juosta prilimpa prie kilimėlio, ji gali padengti tik juodą jo kraštelį.
