

Pagrindinės vertybės

Komanda #	Komandos pavadinimas	Vertinimo kambarys
-----------	----------------------	--------------------

Instrukcijos

Pagrindinės vertybės turėtų būti objektyvus, per kurį žiūrite komandos pristatymus. Visi komandos nariai turi demonstruoti pagrindines vertybes viskuo, ką daro. Ši rubrika turėtų būti naudojama norint įrašyti pagrindines vertes, pastebėtas per vertinimo sesiją. Pagrindinės vertybės taip pat bus vertinamos kiekviename roboto žaidime su Gracious Professionalism® balais, kurie bus įtraukti į bendrą komandos pagrindinių vertybių reitingą.

Jei komanda pretenduoja į vieną iš šių apdovanojimų, pažymėkite atitinkamą langelį:

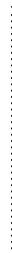
- Proveržio apdovanojimas** Komanda, kuri padarė didelę pažangą savo pasitikėjimo ir pajėgumų srityje ir supranta, kad atradimai yra svarbiau nei laimėti.
- Kylanti žvaigždė** Komanda, kurią teisėjai pastebi ir iš kurios ateityje tikisi puikių dalykų.
- Motyvuotieji** Komanda, kuri apima FIRST® LEGO® Lygos kultūrą per komandos formavimą, komandos dvasią ir demonstruojamą entuziazmą.

PRADŽIA Visoje komandoje stebima minimaliai. 1	VYSTYMASIS Nenuosekliai pastebėta visoje komandoje. 2	ĮVYKDYTA Nuosekliai stebimas visoje komandoje. 3	VIRŠYTA 4	Kaip komanda pranoko?
TYRINĖJIMAS – Komanda atrado naujų įgūdžių ir idėjų.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
NAUJOVĖS – Komanda pasitelkė kūrybiškumą ir užsispyrimą spręsdama problemas.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
POVEIKIS – Komanda pritaikė tai, ką išmoko, kad pagerintų savo pasaulį.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ĮTRAUKIMAS – Komanda demonstravo pagarbą ir suprato savo skirtumus.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
KOMANDINIS DARBAS – Komanda aiškiai parodė, kad visą savo kelionę dirbo kaip komanda.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
LINKSMYBĖS – Komandos aiškiai linksminosi ir džiaugėsi tuo, ką pasiekė.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Atsiliepiamai Komentarai

Gerai padirbėta:

Pagalvok apie:



Inovacijų projektas

Komanda #	Komandos pavadinimas	Vertinimo kambarys
-----------	----------------------	--------------------

Instrukcijos

Komandos turi pristatyti teisėjams apie savo pasiekimus pagal kiekvieną iš šių kriterijų. Šią rubriką reikia užpildyti Inovacijų projekto pristatymo metu.

Teisėjai turi pažymėti po vieną langelį kiekvienoje atskiroje eilutėje, nurodydami komandos pasiektą lygį. Jei komanda viršija, trumpai pakomentuokite laukelyje Viršija.

PRADŽIA 1	VYSTYMASIS 2	ĮVYKDYTA 3	VIRŠYTA 4
			<i>Kaip komanda pranoko?</i>
IDENTIFIKUOTI – Komanda turėjo aiškiai apibrėžtą problemą, kuri buvo gerai iširta.			
<input type="checkbox"/> Problema nėra aiškiai apibrėžta	<input type="checkbox"/> Iš dalies aiškus problemos apibrėžimas	<input type="checkbox"/> Aiškus problemos apibrėžimas	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimalus tyrimas	<input type="checkbox"/> Dalinis tyrimas iš daugiau nei vieno šaltinio	<input type="checkbox"/> Aiškūs, išsamūs tyrimai iš įvairių šaltinių	<input type="checkbox"/>
PROJEKTUOTI – Komanda savarankiškai generavo novatoriškas idėjas, prieš pasirinkdama ir planuodama, kurią plėtoti.			
<input type="checkbox"/> Minimalūs įrodymai apie įtraukiantį atrankos procesą	<input type="checkbox"/> Dalinis įtraukiosios atrankos proceso įrodymas	<input type="checkbox"/> Aiškūs įtraukiančios atrankos proceso įrodymai	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimalūs veiksmingo plano įrodymai	<input type="checkbox"/> Dalinis veiksmingo plano įrodymas	<input type="checkbox"/> Aiškūs veiksmingo plano įrodymai	<input type="checkbox"/>
KURTI – Komanda sukūrė originalią idėją arba sukūrė esamą idėją su prototipu modeliu / brėžiniu, vaizduojančiu jų sprendimą.			
<input type="checkbox"/> Minimalus naujoviško sprendimo kūrimas	<input type="checkbox"/> Inovatyvaus sprendimo dalinis kūrimas	<input type="checkbox"/> Aiškus naujoviško sprendimo kūrimas	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Neaiškus sprendimo modelis/brėžinys	<input type="checkbox"/> Paprastas modelis/brėžinys, padedantis pasidalinti sprendimu	<input type="checkbox"/> Išsamus modelis/brėžinys, padedantis pasidalinti sprendimu	<input type="checkbox"/>
TOBULINIMAS – Komanda pasidalino savo idėjomis, rinko atsiliepimus ir patobulino savo sprendimą.			
<input type="checkbox"/> Minimalus dalijimasis savo sprendimu	<input type="checkbox"/> Pasidalijo savo sprendimu su vartotoju ARBA profesionalu	<input type="checkbox"/> Pasidalijo savo sprendimu su vartotoju IR profesionalu	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimalūs jų sprendimo patobulinimų įrodymai	<input type="checkbox"/> Daliniai jų sprendimo patobulinimų įrodymai	<input type="checkbox"/> Aiškūs jų sprendimo patobulinimų įrodymai	<input type="checkbox"/>
KOMUNIKACIJA – Komanda pasidalino kūrybišku ir efektyviu savo dabartinio sprendimo ir jo poveikio vartotojams pristatymu.			
<input type="checkbox"/> Pristatymas minimaliai įtraukiantis	<input type="checkbox"/> Pristatymas iš dalies įtraukiantis	<input type="checkbox"/> Pristatymas įtraukiantis	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Sprendimas ir jo galimas poveikis kitiems neaiškus	<input type="checkbox"/> Sprendimas ir jo galimas poveikis kitiems iš dalies aiškus	<input type="checkbox"/> Aiškus sprendimas ir jo galimas poveikis kitiems	<input type="checkbox"/>

Atsiliepimai Komentariai

 Gerai padirbėta:

Pagalvok apie:

Komanda #	Komandos pavadinimas	Vertinimo kambarys
-----------	----------------------	--------------------

Instrukcijos

Komandos turi pristatyti teisėjams apie savo pasiekimus pagal kiekvieną iš šių kriterijų. Šią rubriką reikia užpildyti roboto dizaino paaiškinimo metu.

Teisėjai turi pažymėti po vieną langelį kiekvienoje atskiroje eilutėje, nurodydami komandos pasiektą lygį. Jei komanda viršija, trumpai pakomentuokite laukelyje Viršija.

PRADŽIA 1	VYSTYMASIS 2	ĮVYKDYTA 3	VIRŠYTA 4
<i>Kaip komanda pranoko?</i>			
IDENTIFIKUOTI – Komanda turėjo aiškiai apibrėžtą misijos strategiją ir ištyrė reikalingus kūrimo ir programavimo įgūdžius.			
<input type="checkbox"/> Neaiški misijos strategija	<input type="checkbox"/> Iš dalies aiški misijos strategija	<input type="checkbox"/> Aiški misijos strategija	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Riboti visų komandos narių kūrimo ir kodavimo įgūdžių įrodymai	<input type="checkbox"/> Nenuoseklūs visų komandos narių kūrimo ir kodavimo įgūdžių įrodymai	<input type="checkbox"/> Nuoseklūs visų komandos narių kūrimo ir kodavimo įgūdžių įrodymai	<input type="checkbox"/>
PROJEKTUOTI – Komanda sukūrė novatoriškus dizainus ir aiškų darbo planą, ieškodama patarimų, jei reikia.			
<input type="checkbox"/> Minimalūs veiksmingo plano įrodymai	<input type="checkbox"/> Dalinis veiksmingo plano įrodymas	<input type="checkbox"/> Aiškūs veiksmingo plano įrodymai	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimalus roboto ir kodo naujoviškų funkcijų paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Dalinis roboto ir kodo naujoviškų funkcijų paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Aiškūs roboto ir kodo naujoviškų funkcijų paaiškinimas	<input type="checkbox"/>
KURTI – Komanda sukūrė veiksmingą roboto ir kodo sprendimą, atitinkantį jų misijos strategiją.			
<input type="checkbox"/> Ribotas jų roboto ir jo tvirtinimo bei jutiklio funkcionalumo paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Paprastas jų roboto ir jo tvirtinimo bei jutiklio funkcionalumo paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Išsamus jų roboto ir jo tvirtinimo bei jutiklio funkcionalumo paaiškinimas	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Neaiškūs paaiškinimas, kaip kodas verčia jų robotą veikti	<input type="checkbox"/> Iš dalies aiškūs paaiškinimas, kaip kodas priverčia jų robotą veikti	<input type="checkbox"/> Aiškūs paaiškinimas, kaip kodas priverčia jų robotą veikti	<input type="checkbox"/>
TOBULINTI – Komanda ne kartą išbandė savo robotą ir kodą, kad nustatytų tobulinimo sritis, ir įtraukė išvadas į savo dabartinį sprendimą.			
<input type="checkbox"/> Minimalūs įrodymai, kad išbandė savo robotą ir kodą	<input type="checkbox"/> Daliniai jų roboto ir kodo išbandymo įrodymai	<input type="checkbox"/> Aiškūs įrodymai, kad išbandė savo robotą ir kodą	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimalūs įrodymai, kad jų robotas ir kodas buvo patobulinti	<input type="checkbox"/> Daliniai įrodymai, kad jų robotas ir kodas buvo patobulinti	<input type="checkbox"/> Aiškūs įrodymai, kad jų robotas ir kodas buvo patobulinti	<input type="checkbox"/>
KOMUNIKUOTI – Komandos paaiškinimas apie roboto projektavimo procesą buvo efektyvus ir parodė, kaip buvo įtraukti visi komandos nariai.			
<input type="checkbox"/> Neaiškūs roboto projektavimo proceso paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Iš dalies aiškūs roboto projektavimo proceso paaiškinimas	<input type="checkbox"/> Aiškūs roboto projektavimo proceso paaiškinimas	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimalūs įrodymai, kad visi komandos nariai dalyvavo	<input type="checkbox"/> Daliniai įrodymai, kad visi komandos nariai dalyvavo	<input type="checkbox"/> Aiškūs įrodymai, kad visi komandos nariai dalyvavo	<input type="checkbox"/>

Atsiliepimai Komentarami

 Gerai padirbėta:

Pagalvokite apie: