

Žaidimai su rinkiniu Discover More ("Daugiau atradimų")

# Kaip smagiai praleisti laiką visai šeimai kartu?

Rinkinys Discover More padeda šeimoms žaisti kartu, pagal FIRST® LEGO® League programą ir STEM mokymąsi.

- Žaiskite kartu ir tyrinėkite komandinį darbą, išraišką ir bendradarbiavimą bei iššūkį sau, spręsdami užduotis.
- Suaktyvinkite savo smegenis ir ugdykite STEM įgūdžius praktiškai.
- Būtinai papildykite žaidimą savo užduotimis ir namų taisyklėmis, kad atrastumėte naujų žaidimo būdų.



## Pradėkime

Kiekvienas žaidėjas (tėvai ir vaikai) pasiima po 6 kaladėlių rinkinį. Pirmą Jūsų užduotis - pastatyti bokštą, subalansuodami visas šešias kaladėles vertikaliai.

- Kaladėles imkite **viena ranka** (pavyzdžiui **kaire**) arba tai darykite užmerktomis akimis.
- Pabandykite pastatyti aukštą bokštą iš visų 12 kaladėlių.
- Pakalbėkite apie tai, kaip jums pavyko subalansuoti savo kaladėles, kad bokštas stovėtų.
- Kas palengvino ar apsunkino bokšto statybą?



Nuoroda papildomoms veikloms!

## Pažaiskime

### P A S I R U O Š I M A S

1

Pasiimkite žaidimo kauliuką ir figūrėlę, surinkite savo šeimą ir rinkinį Discover More

2

Kiekvienas žaidėjas pasirenka figūrėlę ir ją padeda į žaidimo lauką (START).

3

Visi žaidėjai meta kauliuką, kad išsiaiškintų kuris pradeda.

4

Žaidėjas kiekvieno savo ėjimo metu meta kauliukus ir juda bet kuria kryptimi tiek "žingsnių" kiek rodo žaidimo kauliukas.

5

Žaidėjas gauna vieną tašką už sėkmingai atliktą užduotį, atitinkančią kur sustojo jo figūrėlė.

6

Žaidimo tikslas yra pirmam surinkti 12 taškų.

Dabar kitoje lapo pusėje rasite žaidimo lentą ir užduotis! »



FIRST® LEGO® League supažindina su gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija ir matematika (STEM) 4–16 metų vaikus (amžius skiriasi priklausomai nuo šalies) per linksmą ir įdomų praktinį mokymąsi. Programą sudaro trys skyriai pagal amžiaus grupes: FIRST LEGO League Discover (4-6 m.); FIRST LEGO League Explore (6–10 m.); ir FIRST LEGO League Challenge (9–16 m.).



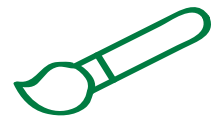

Sukurk tai!



Papasakok tai!



Prisimink tai!



Nukopijuok tai!



Pasirink tai!

Norėdami daugiau linksmybių, nuspalvinkite piktogramas ir lentą!

## Užduotys

<p><b>Sudėtingas bokštas</b></p> <p>Turite 30 sekundžių pastatyti aukščiausią bokštą, kokį tik galite. Statykite naudodami visas kaladėles. Bokštui nenugriuvus, laimėkite 1 tašką!</p> <p><b>Sukurk TAI</b> </p>	<p><b>Stebuklingos būtybės istorija</b></p> <p>Sukurkite stebuklingą būtybę ir papasakokite apie tai visiems. Ar ji turi magiškų galių ar ypatingų sugebėjimų? Apibūdinkite tai, kad laimėtumėte 1 tašką!</p> <p><b>Papasakok TAI</b> </p>	<p><b>Atminties žaidimas</b></p> <p>Po popieriaus lapu padėkite 6 kaladėles. Užmerkite akis ir kažkas iš žaidžių paima vieną kaladėlę. Pasakykite trūkstantos kaladėlės spalvą, kad laimėtumėte 1 tašką!</p> <p><b>Prisimi nk TAI</b> </p>	<p><b>Nugaromis</b></p> <p>Atsisėskite nugaromis su kuo nors. Surinkite ką nors iš 3–6 kaladėlių. Nupasakokite, ką sukūrėte, ir paprašykite tai nukopijuoti. Laimėkite po 1 tašką, jei jūsų modeliai sutampa!</p> <p><b>Nukopijuok TAI</b> </p>
<p><b>Šnabždesio paveikslas</b></p> <p>Paprašykite ko nors iš žaidėjų, kuris pašnibždėtų jums į ausį žodį, pavyzdžiui, „medis“. Pastatykite tą objektą savo kaladėlėmis. Laimėkite 1 tašką, jei kas nors atspėtų, ką sukūrėte!</p> <p><b>Sukurk TAI</b> </p>	<p><b>Kas tai?</b></p> <p>Sukurkite ką nors iš savo kaladėlių. Tai gali būti bet kas, pavyzdžiui, gyvūnas ar transporto priemonė. Parodykite jį ir paskleiskite jo kuriamą garsą</p> <p><b>Papasakok TAI</b> </p> <p>Laimėkite 1 tašką, jei kas nors atspės, ką pastatėte!</p>	<p><b>Surink modelį iš atminties</b></p> <p>Pasirinkite ką nors pastatyti iš 3–6 kaladėlių. Jie palaiko jį 10 sekundžių, kad pamatytumėte, tada paslepia.</p> <p>Sukurkite tikslią modelio kopiją ir laimėkite 1 tašką!</p> <p><b>Prisimink TAI</b> </p>	<p><b>Spalvos pagal tvarką</b></p> <p>Pasirinkite ką nors įvardinti šešias kaladėlių spalvas bet kokia tvarka. Sudėkite savo kaladėles ta pačia tvarka, kad laimėti 1 tašką!</p> <p><b>Nukopijuok TAI</b> </p>

Sužinokite, ką daryti toliau, adresu [www.firstlegoleague.org/discovermore](http://www.firstlegoleague.org/discovermore)

FIRST® ir FIRST® logotipas yra „Už įkvėpimą ir mokslo ir technologijų pripažinimą“ (FIRST) prekių ženklai. LEGO® yra registruotasis LEGO Group prekės ženklas. FIRST® LEGO® League yra bendrai priklausantis FIRST ir LEGO Group prekės ženklas. © 2021 FIRST ir LEGO Group. Visos teisės saugomos. FD003

