



Robotų žaidimų vaizdo įrašymas

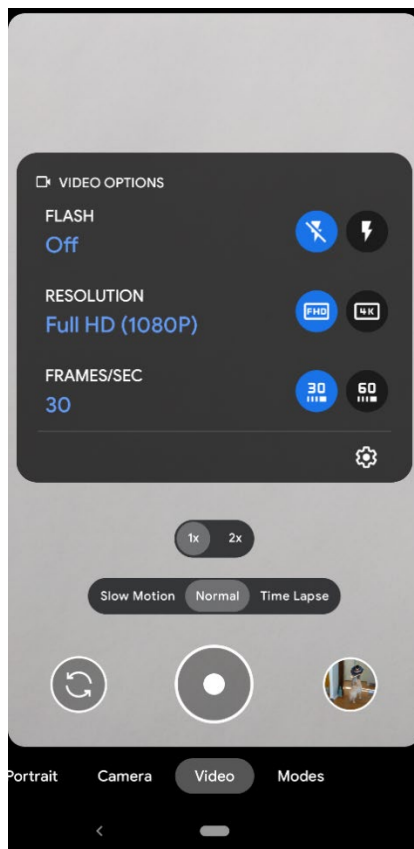
2021 vasaris



Savo rungtynių įrašymas

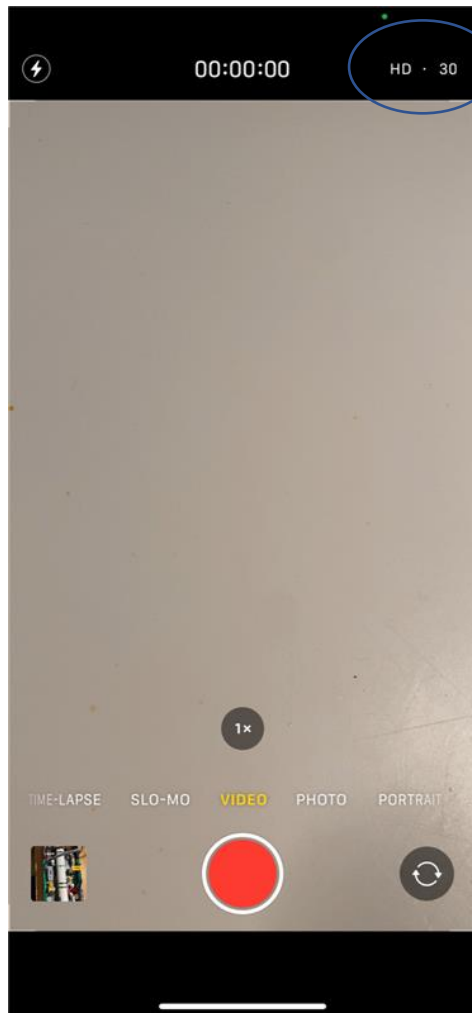
- Įkelsite vieną neredaguotą rungtynių vaizdo įrašą - prieš, per ir po, be pauzių, todėl įsitikinkite, kad visą laiką įrašinėjate.
- Tiks bet kokia vaizdo įranga. Mobilaus telefono vaizdo įrašas veiks taip pat gerai, kaip ir skaitmeninis fotoaparatas su trikoju
- Prieš pradėdami, būtinai patikrinkite vaizdo įrašymo nustatymus. Kai kurios kameros ir mobilieji telefonai nustatyti automatiškai įrašyti 4k formatu. Šį nustatymą reikia pakeisti į mažesnės skiriamosios gebos nustatymą, kad užbaigtas failo dydis būtų mažesnis nei 2 GB. Gali tekti pereiti į išplėstinius nustatymus ir pasirinkti valdiklį, kuris leidžia efektyviau saugoti vaizdo įrašą.

Pavyzdys su: Android - Google Pixel:



Įsitikinkite, kad pasirinktas mažesnės skiriamosios gebos nustatymas.

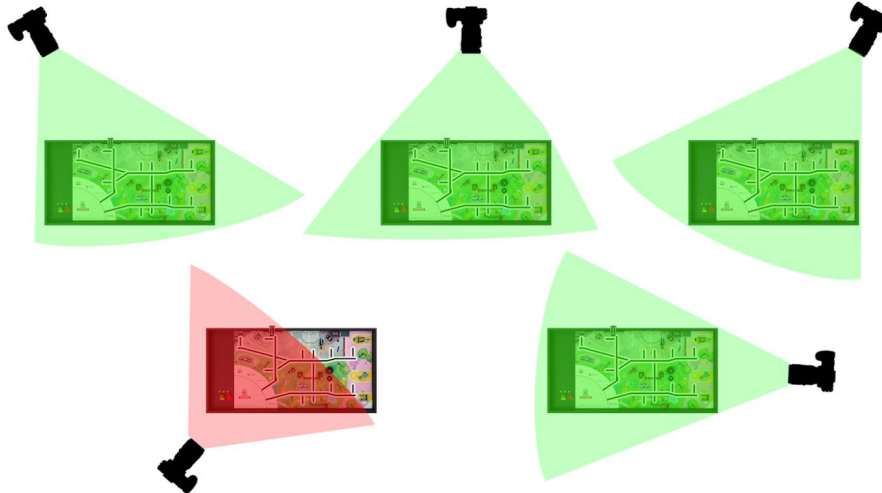
Pavyzdys: iPhone:



Įsitinkite, kad skiriamoji geba yra mažesnė (numatytasis) yra pasirinktas HD-30 nustatymas.

- Pasirūpinkite geru apšvietimu su minimaliais šešėliais ir nejudinkite fotoaparato.
- Atlikite M00 įrangos patikrinimą.
- Parodykite savo robotą ir įrangą sudėtus namų zonoje.
- Nurodykite kiekvieną variklį, parodydami, kad jų yra 4 ar mažiau.
- Parodykite, kad visa jūsų įranga telpa tikrinimo srityje.
- Naudokite liniuotę, kad parodytumėte, jog ji atitinka aukščio ribą.
- Parodykite savo „M01“ inovacijų projekto modelį, jei turite.

- Pasirinkite fotoaparato padėtį.
 - Kamera turi rodyti visą lauką ir visą namų zoną per visas rungtynes.
 - Šios diagramos padės jums nuspręsti, kur geriausia pastatyti kamerą.



- Pasirinkite šoną ar kampą, jei jūsų robotas ten praleidžia didžiąją dalį žaidimo.
 - Jei veiksmas subalansuotas visame lauke, filmuokite iš šiaurinio krašto.
 - Jei mačas baigiasi tuo, kad robotas yra ant prisitraukimo juostos arba šoka per šokių aikštelę, būkite tikri, kad detalė bus aiškiai matoma.
- Pasirinkite fotoaparato kampą. Iš kuo aukščiau vaizdas, tuo geriau, tačiau visiškai vertikalaus „paukščio skrydžio“ vaizdo nereikia.

Įrašinėkite...

Rungtynių metu

- Nejudinkite ir nereguliuokite fotoaparato, kol baigsis rungtynės.
- Prieš paleisdami patikrinkite, ar visas jūsų robotas ir visa jo įranga yra paleidimo srityje.
- Pradžioje pateikite žodinį skaičiavimą („3,2,1, LEGO!“).
- Esate raginami pateikti rungties komentarą. Papasakok kamerai, ką tas robotas veikia!
- Priminimas: galioja visos įprastos taisyklės.

Įrašinėkite...

Rungtynių pabaigoje

- Sustabdę robotą dėl to, kad jis atliko visus įmanomus veiksmus, arba dėl to, kad rungtynės baigėsi, garsiai pasakykite kamerai priežastį. Pavyzdžiai:
 - „Mes visi baigėme dabar“ arba „Gerai, rungtynės baigėsi“.
- Lėtai pakomentuokite kiekvieną misiją ir rezultatą, ypatingą dėmesį skirdami ten, kur, jūsų manymu, buvo uždirbti taškai, ir pasakokite apie savo sėkmę ar praleidimą visur, kur tai padėtų teisėjams. Pavyzdys: „Suoliukas nuleistas ir yra 3 langeliai su kubeliais, tačiau atlošas vis dar kabo“.